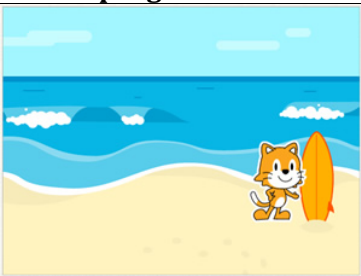






SCRATCH JR



Crea el programa usando estos bloques que cumpla con las indicaciones.

	<p>Surf en la playa</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al pulsar la bandera verde el gato comienza a moverse de izquierda a derecha. 2. Al llegar a la tabla de surf se detiene. 3. El personaje dice "Me gusta el surf"
	<p>La rana saltarina</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al pulsar sobre la rana efectúa un sonido pop, un salto y un avance derecha. 2. Esta rutina se ejecuta dos veces en cada pulsación.
	<p>Carrera de coches</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al pulsar la bandera verde los coches arrancan desde el extremo izquierdo. 2. El coche azul se mueve más deprisa que el coche rojo. 3. Los coches siguen moviéndose hasta que se pulsa el botón Stop.



MILO, EL VEHÍCULO ESPACIAL

Explica que el comportamiento que describe Milo siguiendo cada secuencia.

