



MIS BARCOS *Adaptación de la actividad "Submarinos, búsqueda binaria" del manual 2008 Computer Science Unplugged csunplugged.org/*

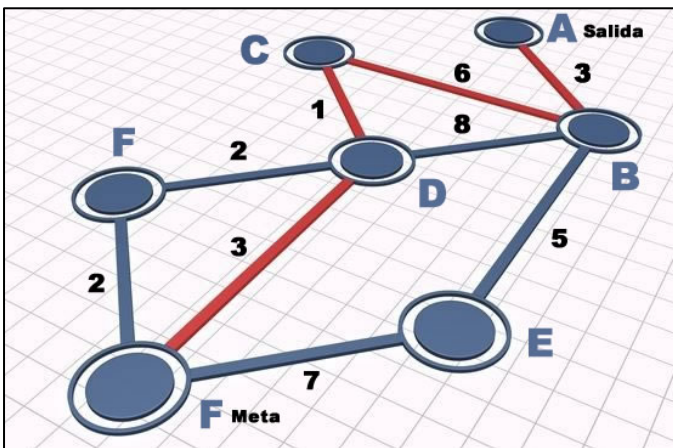
Instrucciones:

- Juego por parejas donde cada persona tiene su hoja.
- Cada jugador rodea con lápiz una letra en la flota Mis Barcos. Es el puerto donde se sitúa su barco oculto.
- Por turnos se trata de adivinar la letra que ha rodeado al adversario.
- Puedes puntear o dibujar flechas en las naves para recordar los disparos a la flota contraria.
- Cuando se dice la letra y se falla, el receptor debe indicar si su barco oculto está situado en una letra "a la izquierda" o a "la derecha" siguiendo el orden alfabético de la A a la Z.
- ¿Cuántos tiros necesitamos para localizar el barco? ¿Qué estrategia es más rápida? Búsqueda binaria.

Mis barcos	Número de Disparos Utilizados:												
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	



EL CAMINO MÁS CORTO. Instrucciones: Encuentra el camino más corto para llegar desde A hasta F. Anota varias opciones y el valor total de cada uno. Investiga en Internet en qué consiste el ALGORITMO DE DIJKSTRA y aplícalo.



ORDENACIÓN POR ÁRBOL. *Adaptación de la actividad "Redes de ordenamiento" del manual 2008 Computer Science Unplugged csunplugged.org/*

Instrucciones: Sitúa los números del 1 al 6 desordenados en los recuadros de la columna izquierda.

- **Consigna:** Al llegar los dos números a un círculo (a una plaza) el más pequeño se va por la calle de arriba y el más grande por la calle de abajo hasta llegar a la siguiente plaza.
- Observa que al final los números aparecen ordenados en los recuadros de la columna derecha con independencia del grado de desorden inicial.

